

## CE ESTE UNBREAKABLE ROMÂNIA?



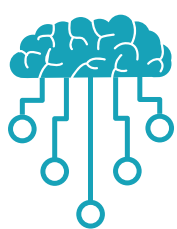
UNbreakable România este cel mai complex program de securitate cibernetică pentru liceeni și studenți din țară. Prin activitățile propuse, UNbreakable oferă o privire de ansamblu asupra nivelului de performanță în domeniul securității cibernetice la nivel național.

Misiunea UNbreakable este de a oferi tinerilor pasionați de securitate cibernetică cele mai variate resurse, teoretice și practice, atât de utile dezvoltării competențelor necesare pentru a deveni buni specialiști în domeniu. Pe lângă un mediu de învățare intensivă, inițiativa oferă și un cadru competitiv, de testare, care încurajează colaborarea și schimbul de experiență.

Astfel, UNbreakable joacă un rol important în scăderea decalajului forței de muncă în securitate cibernetică pe plan local și internațional.

## CUM SE DESFĂȘOARĂ UNBREAKABLE ROMÂNIA?

### ETAPA DE PREGĂTIRE



Participanții au acces la resurse teoretice și practice pentru a se familiariza atât cu formatul și metodologia concursului, cât și cu domeniul securității cibernetice. Ei pot interacționa cu mentori (experți din industrie și alumni din comunitate), pot participa la webinarii susținute de aceștia și pot rezolva exerciții pe platforma tehnică educațională CyberEDU.

### CONCURSUL INDIVIDUAL



Participanții vor concura 48 de ore. Obiectivul este de a rezolva cât mai multe exerciții de securitate cibernetică și de a trimite cât mai multe „steaguri” (soluții corecte) pentru a se situa în topul clasamentului. În această etapă, se evaluează performanța la nivel individual, competențele și abilitățile tehnice ca mai apoi fiecare participant să știe ce cunoștințe trebuie aprofundate.

### COMPETIȚIA PE ECHIPE



În domeniul securității cibernetice, aptitudinile „soft”, cum ar fi comunicarea și lucrul în echipă, sunt la fel de importante precum cele tehnice. Această etapă dă șansa participanților de a forma echipe de maxim 3 membri având cunoștințe complementare pentru a putea rezolva, timp de 48 de ore, exerciții din zone diferite ale securității cibernetice.

## DE CE UNBREAKABLE ROMÂNIA?

“O competiție precum UNbreakable România este o platformă fantastică oferindu-vă vizibilitatea de care aveți nevoie.

**DAN CÎMPEAN**

Director DNSC-Directoratul Național de Securitate Cibernetică

“UNbreakable România este o inițiativă ce aduce împreună comunitatea tinerilor care au preocupări în zona de securitate cibernetică.

**ANTONG ROG**

Șeful Centrului Național Cyberint

“UNbreakable România este mediul ideal care oferă tinerilor resursele necesare de a analiza și înțelege activitatea Poliției Române în domeniul prevenirii și combaterii criminalității informatice.

**SORIN STĂNICĂ**

Comisar-șef de poliție, Institutul de Cercetare și Prevenire a Criminalității din Poliția Română

“Prin participarea la acest exercițiu, aveți ocazia de a vă dezvolta abilitățile tehnice necesare care vă vor ajuta într-o viitoare carieră în securitate cibernetică.

**Lt. Col. Ing. SORIN MANOLE**

Șeful Agenției de Apărare Cibernetică în cadrul Comandamentului Apărării Cibernetică

“Fiecare participant din UNbreakable este un viitor angajat în domeniul securității cibernetice din România.

**CRISTIAN PAȚACHIA-SULTĂNOIU**

Development & Innovation Manager Orange România

“UNbreakable România reprezintă un pas important în viitoarea ta carieră pe securitate cibernetică, însă la fel de valoroasă este și partea de networking.

**ALEXANDRU ANDONE**

Director European Delivery Center Infrastructure Cegeka România

2022

# ETAPA DE PREGĂTIRE



**789** participanți

**116** exerciții

**28** mentori

**21** webinarii

**26** ore de prezentări

## TEMATICA WEBINARIILOR

- Kick-Off Bootcamp Webinar
- Securitatea Rețelelor 5G
- Smart Contract Security Basics
- Războiul informațional și importanța securității cibernetice pentru stabilitatea globală
- Informațiile obținute pe baza tehnicilor și uneltelor de tip OSINT
- How to kick-start your career
- Some cybercrime chain intersections
- Concepte fundamentale de guvernare, managementul riscului și complianță
- Data Mining in Cybersecurity: An Overview of Pattern-Matching Techniques for Intrusion Detection and Digital Forensics
- How SOC organizes in a changing world
- Managementul parolelor și tehnici de spargere a parolelor
- BadUSB
- Atacuri cibernetice: asigurarea rezilienței și a awareness-ului în sectorul public
- Tehnologii pentru identificarea vulnerabilităților
- Following UNbreakable Romania, what are your security career alternatives: from startups to corporations?
- End-to-end data privacy using homomorphic encryption models
- Tehnologii pentru asigurarea securității cibernetice
- Adrese IPv4 și IPv6
- Network pivoting and redirectors. Port knocking
- Atacuri și tehnici de inginerie socială: Investigarea unui caz de Business Email Compromise
- Introducere în criptarea datelor cu algoritmul RSA

2022

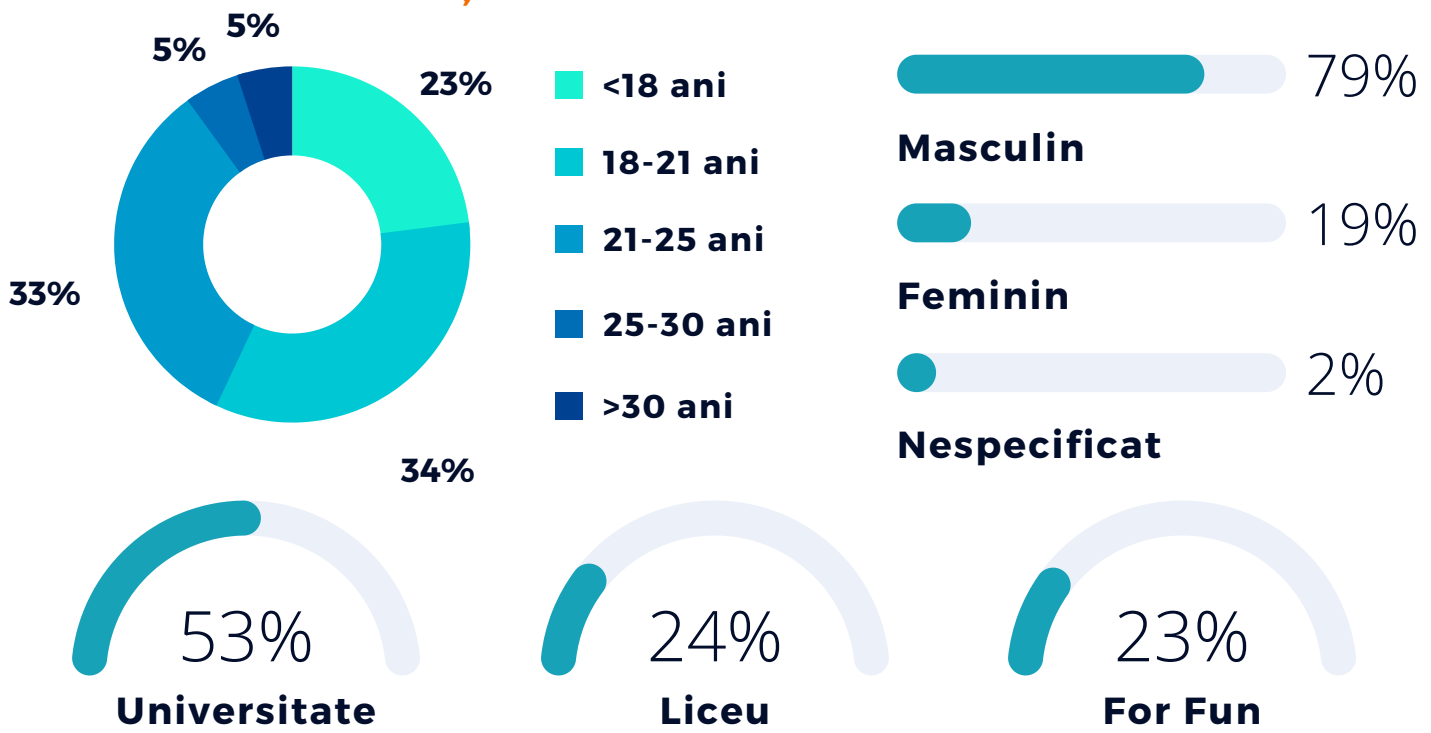
# CONCURSUL INDIVIDUAL



74 de licee  
35 de universități  
40 de județe  
21 de exerciții

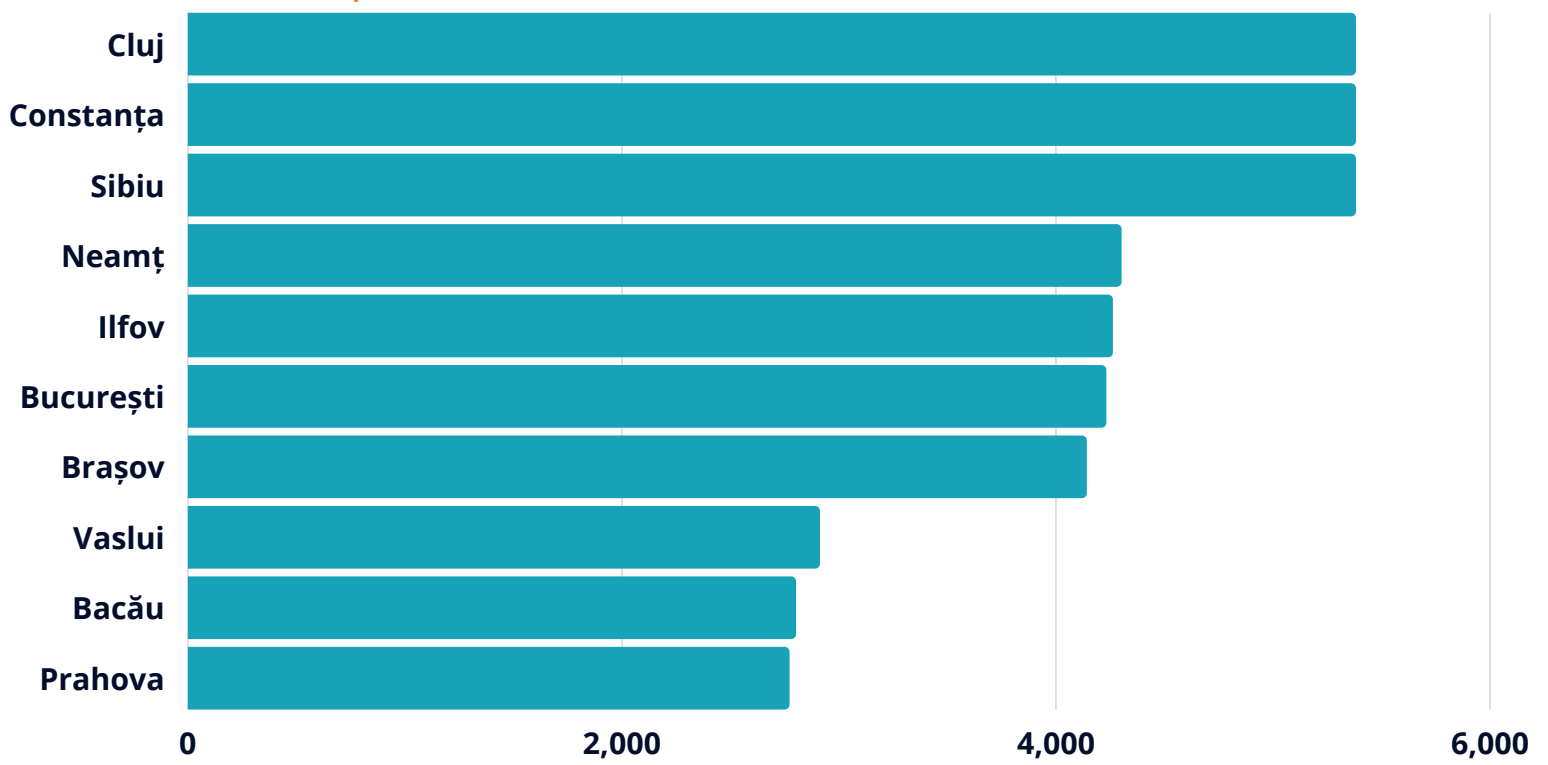
## DISTRIBUȚIE PARTICIPANȚI

### 793 DE PARTICIPANȚI

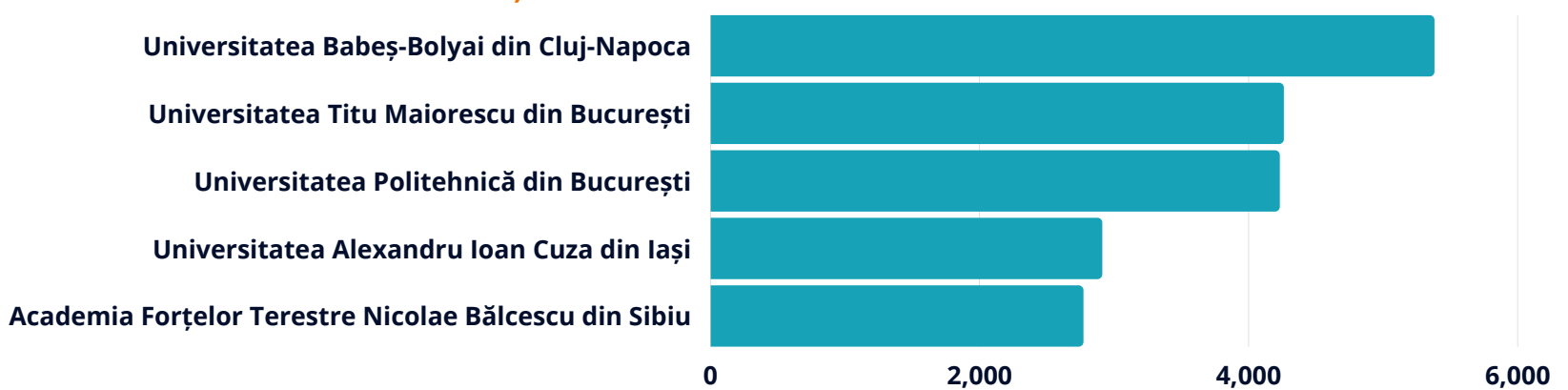


## REZULTATE

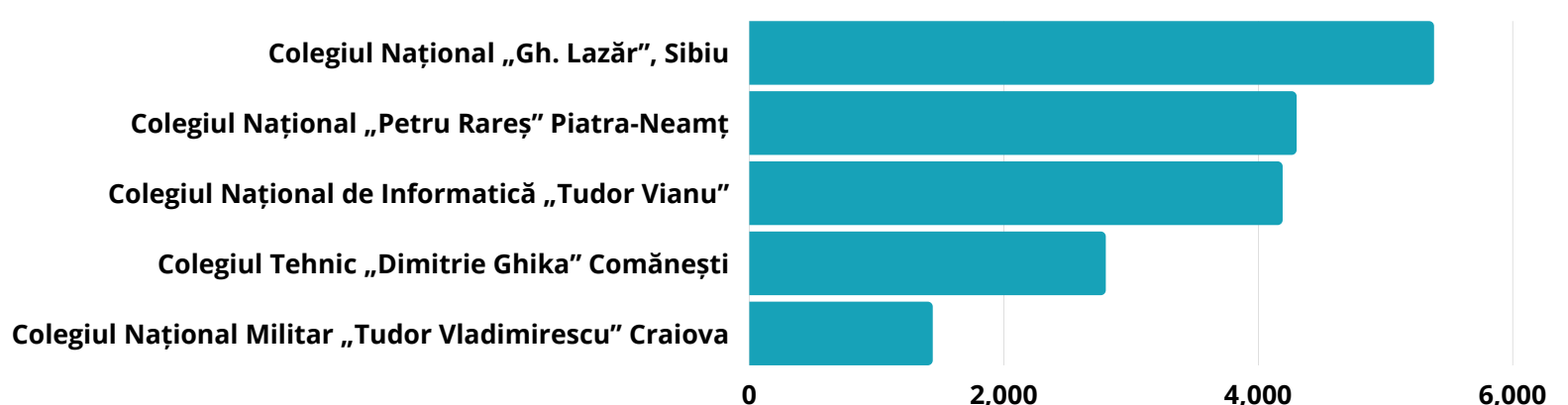
### TOP 10 JUDEȚE CU CEL MAI BUN SCOR



### TOP 5 UNIVERSITĂȚI CU CEL MAI BUN SCOR



### TOP 5 LICEE CU CEL MAI BUN SCOR



2022

# CONCURSUL INDIVIDUAL

## - REPERE -



01

### PRIMA TENTATIVĂ DE RĂSPUNS

Prima tentativă de răspuns a fost înregistrată la minutul 1:41 după startul concursului și a aparținut unui participant din Hunedoara.

### PRIMUL RĂSPUNS CORECT



02

Primul răspuns corect a fost trimis în 3 minute și 12 secunde de la start, de către un participant din București.



03

### PRIMA ORĂ DE CONCURS

În prima oră de concurs au fost înregistrate 716 încercări, 151 de răspunsuri corecte și 565 greșite, trimise de 67 de jucători unici.

### PRIMELE 12 ORE DE CONCURS



04

În primele 12 ore de concurs au fost înregistrate 6134 de încercări, 1173 de răspunsuri corecte și 4960 greșite, trimise de 144 de jucători unici.



05

### ULTIMA ORĂ DE CONCURS

În ultima oră de concurs au fost înregistrate 1046 de încercări, 61 de răspunsuri corecte și 985 greșite, trimise de 37 de jucători unici.

2022

# CONCURSUL INDIVIDUAL - REPERE -

06



## EXERCIȚIUL CU CELE MAI MULTE REZOLVĂRI

Exercițiul „**encoding-party2**” a avut 127 de rezolvări. Concurenții au avut de decodat un mesaj ascuns cu un cifru.

## EXERCIȚIUL CU CELE MAI PUȚINE REZOLVĂRI

Exercițiul „**medical-instrument**” a avut cele mai puține rezolvări (8). Concurenții au avut de investigat o imagine a unui sistem de operare de tip Linux și de răspuns apoi la întrebări despre aceasta.



07

## FINAL DE CONCURS: ÎNCERCĂRI ȘI RĂSPUNSURI

La final de concurs au fost înregistrate 15133 de încercări, din care 2214 rezolvări au fost corecte.

08



## CINE A REZOLVAT CEL MAI REPEDE TOATE EXERCIȚIILE

Cel mai rapid jucător a fost Niță Horia (Universitatea Babeș Boylai din Cluj-Napoca), rezolvând toate exercițiile cu 18 ore înainte de final.



09

10



## PARTICIPANȚI 2022 VS 2021

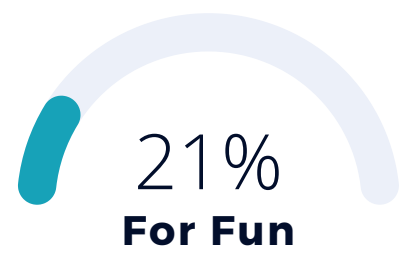
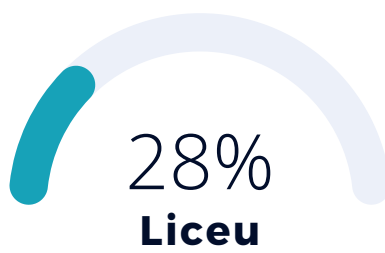
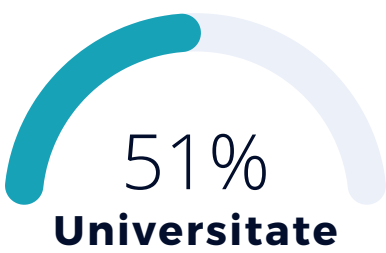
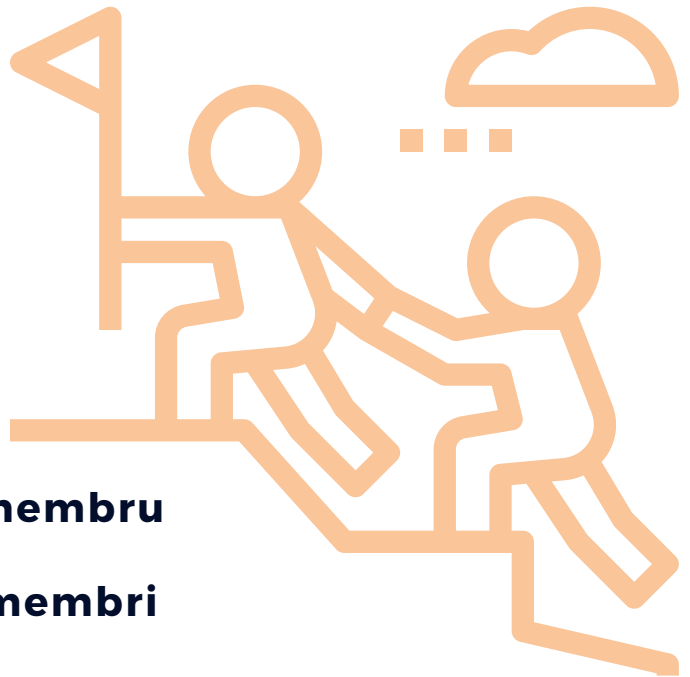
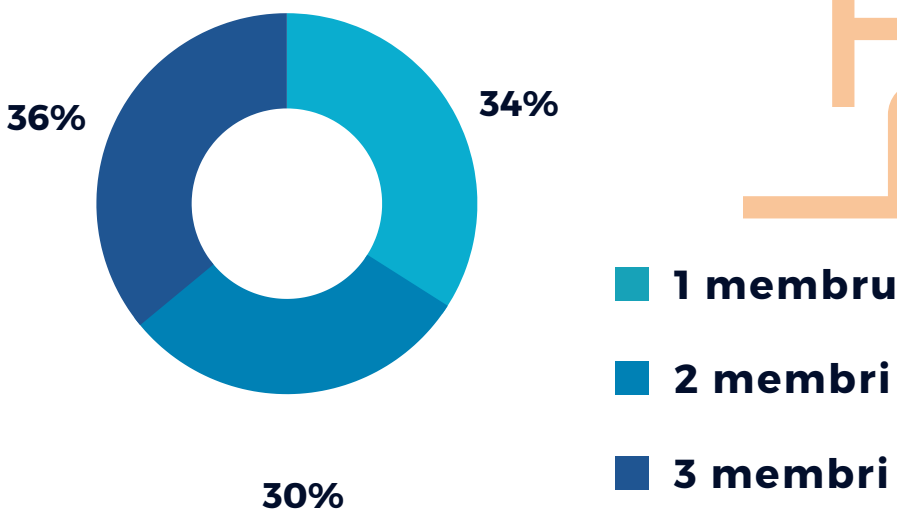
27% dintre tinerii care au participat la ediția din 2022 a UNbreakable au participat și la programul din 2021.

2022

# COMPETIȚIA PE ECHIPE

## DISTRIBUȚIE ECHIPE

82 DE ECHIPE

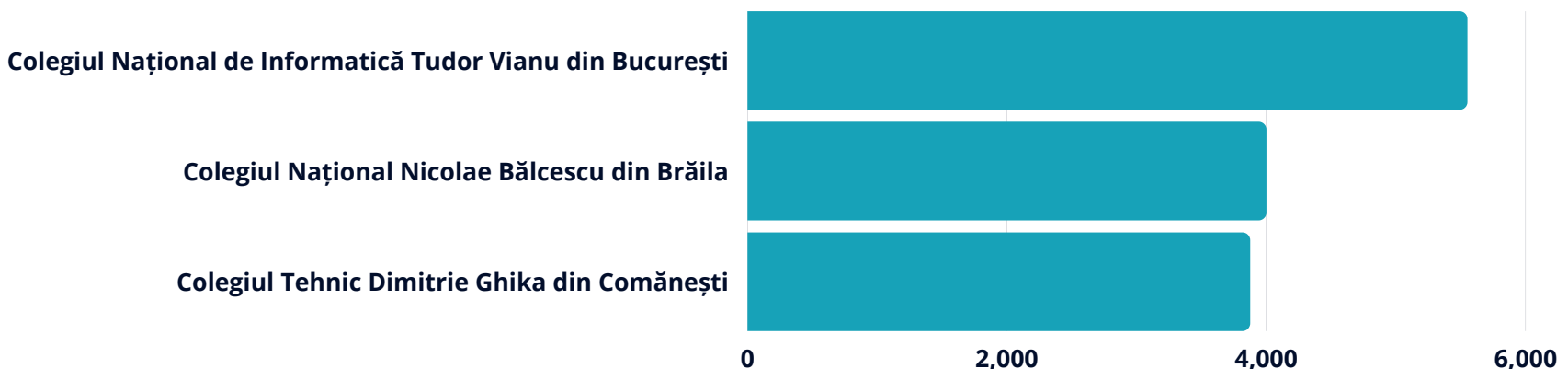


## REZULTATE

### TOP 3 ECHIPE DIN UNIVERSITATE CU CEL MAI BUN SCOR



### TOP 3 ECHIPE DE LICEU CU CEL MAI BUN SCOR



**71 de echipe au rezolvat cel puțin 1 exercițiu din cele 26 propuse.**



# 2022

## COMPETIȚIA PE ECHIPE

### - REPERE -



01

#### PRIMUL RĂSPUNS CORECT

Primul răspuns corect a fost trimis în 4 minute și 9 secunde de la start, de către jucătorul 0x19fec7ed, de la Colegiul Național Tudor Vianu din București.

#### PRIMA ORĂ DE CONCURS



02

În prima oră de concurs au fost înregistrate 61 de răspunsuri corecte, pentru 14 exerciții, din partea a 28 de echipe, și 263 de încercări eșuate.



03

#### PRIMELE 12 ORE DE CONCURS

În primele 12 ore de concurs au fost înregistrate 544 de răspunsuri corecte, pentru 21 de exerciții, din partea a 64 de echipe, și 3415 de încercări eșuate.

#### ULTIMA ORĂ DE CONCURS



04

În ultima oră de concurs au fost înregistrate 16 răspunsuri corecte, pentru 8 exerciții, din partea a 14 de echipe, și 277 de încercări eșuate.



05

#### FINAL DE CONCURS: ÎNCERCĂRI ȘI RĂSPUNSURI

La final de concurs au fost înregistrate 6836 de încercări eșuate. Exercițiile au fost rezolvate de 452 de ori, iar pentru ele au fost trimise 1013 răspunsuri corecte.

# 2022

## COMPETIȚIA PE ECHIPE

### - REPERE -

06



#### EXERCITIUL CU CELE MAI MULTE REZOLVĂRI

Exercițiul „**Dacian**” a avut 53 de rezolvări. Acesta este un exercițiu ce presupune investigarea și identificarea răspunsului corect ascuns într-un joc.

#### EXERCITIUL CU CELE MAI PUȚINE REZOLVĂRI



07

Trei exerciții au fost la egalitate cu doar 3 rezolvări fiecare: „**Digital-talking**” (Crypto), „**Pro-trace**” (OSINT) și „**Camera-man**” (OSINT).

08



#### CATEGORIA CU CELE MAI MULTE REZOLVĂRI

Categoria de exerciții intitulată **FORENSICS** a avut în medie 128.8 de rezolvări.

#### CATEGORIA CU CELE MAI PUȚINE REZOLVĂRI



09

Categoria de exerciții intitulată **OSINT** a avut în medie 3 rezolvări.

10



#### ECHIPA CARE A REZOLVAT TOATE EXERCITIILE

The Few Chosen, echipa Universității Babeș-Bolyai din Cluj-Napoca, a rezolvat toate cele 26 de exerciții în doar 32 de ore după start, fiind și cea mai rapidă echipă.





**POWERED BY**



**ORGANIZAT CU SPRIJINUL**



**PARTENERI INSTITUȚIONALI**



DIRECTORATUL NAȚIONAL DE SECURITATE CIBERNETICĂ



**PARTENERI DIN MEDIUL ACADEMIC**



**PARTENERI MEDIA**

